**Инструкция по простым командам**

**Команды связанные с направлением (direction)**

В текстах команды должны упоминаться или подразумеваться следующие атрибуты команды

|  |  |
| --- | --- |
| action (действие) | move\_on (двигаться) rotate\_on (поворачивать) |
| direction (направление в котором должно совершаться действие) | dir\_north (на север) dir\_south (на юг)  dir\_east (на восток) dir\_west (на запад)  dir\_forward (вперед) dir\_backward (назад) dir\_left (налево)  dir\_right (направо) |
| meters (количество метров) | <число метров> (5 метров или 5 м) |
| degshours (угол или направление по часам) | <число градусов> (90 градусов или 3 часа) |

**1 Движение на заданное количество метров в определенном направлении**

*Шаблон:* [action] [direction] [meters]

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| пойди на 2м |
| поезжай на 24m задом |
| начинай дерзать прямо 14м |
| убирайся 34m напрямик |
| переместись 23 метра прямо по курсу |
| поддай 32м |

**2 Поворот на заданное количество градусов в определенном направлении**

*Шаблон:* [action] [direction] [degshours]

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| соверши поворот по правую руку на 324 градуса |
| поворачивай на 286 ° на западный край |
| попробуй заворчивать 215° по правую руку |
| соверши поворот 135 градусов |
| заворчивай на 72 ° на юг |
| заворчивай влево 268 ° |
| поворачивай влево 10 часов |
| сделай поворот на 7,5 часов |
| заворчивай на 3:00 на юг |
| попробуй заворчивать на 1:00 в западную сторону |
| сделай поворот в западную сторону на 6 часов |
| повернись 1 0 0 |

**3 Команда «разворот»**

Команда должна подразумевать разворот на 180 градусов. Она будет интерпретироваться как

action=rotate\_on;direction=dir\_left;degshours=180. Но не обязательно все эти атрибуты явно упоминать словами.

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| начни разворачиваться обратно |
| разворот |
| пытайся разворачиваться |
| начни разворачиваться назад |
| разворачивайся обратно |
| пытайся разворачиваться обратно |

**Команды связанные с объектами (object1, object2, object3)**

В текстах команды должны упоминаться или подразумеваться следующие атрибуты команды

|  |  |
| --- | --- |
| action (действие робота) | move\_to (двигаться) rotate\_to (повернуться) analyze (анализировать) monitor (осматривать) go\_around (объезжать) find (искать) |
| object1 (объект с которым требуется совершить действие) | house (дом) tree (дерево) broken\_tree (сломанное дерево) forest (лес) pit (яма) human (человек) hill (холм/гора) fissure (трещина в земле) man\_lay (лежащий человек) rock (камень) butte (останец) barrier (барьер) lamp\_post (фонарь) car (машина) |
| object2 (объект относительно которого указывается положение объекта 1) |
| object3 (объект относительно которого указывается положение объекта 2) |
| relation1 (отношение между объектом 1 и 2) | behind\_of (позади) in\_front\_of (перед) to\_left\_from (слева) to\_right\_from (справа) to\_north\_from (севернее) to\_south\_from (южнее) to\_east\_from (на востоке от) to\_west\_from (на западе от)  to\_near (около) |
| relation2 (отношение между объектом 2 и 3) |
| nearest (что-то, указывающее на то, что действие надо совершить с ближайшим объектом) | nearest\_from\_type (ближайший) |
| self (отношение между роботом и объектом1) | behind\_of (позади тебя) in\_front\_of (перед тобой) to\_left\_from (слева от тебя) to\_right\_from (справа от тебя) to\_north\_from (на севере от тебя) to\_south\_from (на юге от тебя) to\_east\_from (на востоке от тебя) to\_west\_from (на западе от тебя) |
| gaze (что-то указывающее на то, что объект1 это объект, на который смотрит оператор) | by\_gaze\_line (**этот** объект) |

**5 Движение|поиск|объезд|осмотр|анализ|поворот к ближайшему объекту**

*Шаблон:* [action] [nearest] [object1]

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| опереди ближний провал |
| попробуй опережать близлежащего мужчину |
| пытайся делать маневр до ближайшей ямы |
| повернись к недалёкой машине |
| вышагивай к недалёкому разрыву |
| подвергни анализу близкий камень |

**6 ~~Движение~~|поиск|объезд|осмотр|анализ|поворот к объекту**

*Шаблон:* [action] [object1] (все action, кроме move\_to, с этим действием уже есть примеры)

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| попробуй обследовать дуб |
| начинай разглядывать бугор |
| повернись к мужчине |
| начни разглядывать лесополосу |
| объезжай разрыв |
| осмотри дуб |

**7 ~~Движение~~|поиск|объезд|осмотр|анализ|поворот к объекту1 около объекта2**

*Шаблон:*[action] [object1] [relation1] [object2] (все action, кроме move\_to, с этим действием уже есть примеры)

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| подвергни анализу авто, что располагается спереди от лесополосы |
| начни осматривать останец, который спереди от пригорка |
| осмотри упавшего человека, что за избой |
| исследуй яму, что располагается правее ограждения |
| найди лежащего человека рядом с канавой |
| соверши поворот до возвышенности, располагающейся за разломом |

**8 ~~Движение~~|поиск|объезд|осмотр|анализ|поворот к объекту1 около объекта2 рядом с объектом3**

*Шаблон:* [action] [object1] [relation1] [object2] [relation2] [object3] (все action, кроме move\_to, с этим действием уже есть примеры)

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| соверши поворот до валуна, располагающегося рядом с растением, находящегося около особняка |
| найди лежащего человека, располагающегося неподалеку от домика, что располагается справа от поваленного дерева |
| подвергни анализу камушек, что находится рядом с дубравой, которая находится правее валуна |
| начинай анализировать лежащего человека, который за булыжником, который за домом |
| осмотри дерево, что располагается сзади от останца правее срубленного дерева |
| рассмотри преграду, которая левее авто, находящееся слева от дуба |

**9 Движение|поиск|объезд|осмотр|анализ|поворот к объекту относительно робота**

*Шаблон:* [action] [object1] [self]

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| отыщи лежащего человека справа от тебя |
| объезжай барьер правее тебя |
| поворачивай к строению справа |
| обнаружь берёзу слева |
| начни везти до рытвины правее |
| устремись до дерева перед тобой |

**10 Движение|~~поиск~~|объезд|осмотр|анализ|поворот к объекту по направлению взгляда**

*Шаблон:* [action] [gaze] [object1]

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| сделай поворот до данного упавшего дерева |
| попробуй бежать к наблюдаемой тачке |
| повернись к данной лесополосе |
| начни рассматривать наблюдаемую тачку |
| рассмотри тот останец |
| канай до того фонаря |

**Команды патрулирования с атрибутами (patrol)**

В текстах команды должны упоминаться или подразумеваться следующие атрибуты команды

|  |  |
| --- | --- |
| action | patrol (патрулировать) |
| meters | <число> (радиус окружности в метрах или номер маршрута) |
| Object1 (тип маршрута по которому должен патрулировать робот) | route (путь) circle (окружность) |

**11 Патрулирование по заданному маршруту**

*Шаблон:* [action] [object1] [meters] ( [patrol] [route] [meters])

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| неси дозор по второй трассе |
| попробуй разведуть местность по второй дороге |
| начинай идти в патруль по первому способу |
| разведка по дороге 1 |
| неси патрульную службу по 2 схеме |
| охраняй по трассе 1 |

**12 Патрулирование по кругу с заданным радиусом**

*Шаблон:*[action] [object1] [meters] ( [patrol] [circle] [meters])

*Примеры генератора:*

|  |
| --- |
| следи за обстановкой вокруг по кругу размером 16м |
| разведуй местность по касательной радиусом 2m |
| патрулируй по круговой траектории радиуса 11 м |
| неси патрульную службу по орбите радиуса 24m |
| патрулируй по круговой траектории 13м |
| разведывай по касательной к кругу 109м |

**Команда следования (follow)**

В текстах команды должны упоминаться или подразумеваться следующие атрибуты команды

|  |  |
| --- | --- |
| action (действие робота) | follow (следуй) |
| object1 (объект с которым требуется совершить действие) | car (машина) |

**13 Команда следования за объектом**

*Шаблон:* [action] [object1]

*Примеры:*

|  |
| --- |
| следуй за машиной |
| преследуй машину |
| гони за машиной |